

- [SITE UTC](#)
- [Newsletter](#)
- [Twitter](#)
- [Facebook](#)
- [Web TV](#)
- [FR](#)
 - [EN](#)
- [Recherche interactions.utc.fr](#)

Nom du site

Menu

Menu complémentaire

[Donnons un sens à](#)

[l'innovation](#)

- [Thématiques](#)
 - [Bio-mécanique, bio-ingénierie](#)
 - [Design industriel](#)
 - [Biologie, biochimie, biotechnologies](#)
 - [Electromécanique](#)
 - [Génie des procédés, chimie, développement durable](#)
 - [Mécanique matériaux, acoustique](#)
 - [Mathématiques appliquées](#)
 - [Modélisation urbaine multi-échelle](#)
 - [Science de l'information: information, automatique, décision](#)
 - [Technologie et sciences de l'homme](#)
 - [Pluridisciplinarité](#)
 - [Doctorat](#)
 - [Prix et concours](#)
 - [International](#)
 - [Écosystème local d'innovation](#)
 - [Campus art et culture](#)
 - [Entrepreneuriat](#)
 - [Regards sur le monde](#)
- [Magazine](#)
 1. [Interactions, le Magazine des Technologies Emergentes](#)
 2. [Thématiques](#)
 3. [Electromécanique](#)
 4. Serious game logistique

[Electromécanique](#)

Articles

Serious game logistique

Un serious game simulant une chaîne logistique sur 6 mois a réuni 150 personnes à la Halle des sports le 5 janvier dernier. Exercice noté, cette partie grandeur nature a permis d'évaluer les compétences opérationnelles de 28 étudiants en génie des systèmes mécaniques filière Production intégrée et logistique.

13 févr. 2017

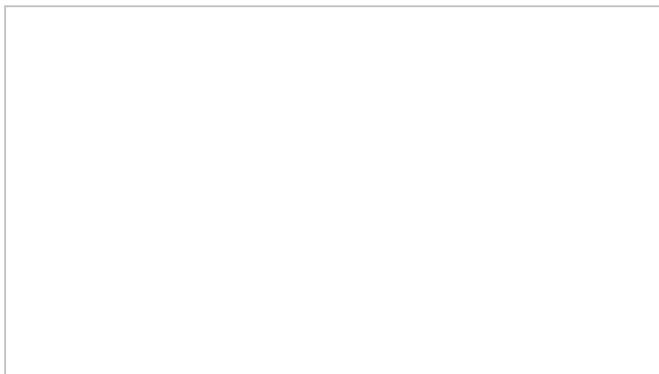
« **Dans le cadre de mon enseignement, j'utilise plusieurs serious games au cours de l'année mais c'est le premier dont la préparation a duré un semestre et la partie une journée complète** » explique **Joanna Daaboul, maître de conférence au laboratoire Roberval à l'origine de cette initiative**. La préparation de la partie a été l'objet de trois devoirs au cours du semestre. A partir d'un descriptif de marché comprenant un historique des ventes sur trois ans, les étudiants devaient prévoir la demande des 6 prochains mois pour élaborer une stratégie concernant les contrats avec les fournisseurs, la gestion des stocks, la production, la chaîne de distribution, l'établissement des prix, le réseau de transport, les ressources humaines, le nombre d'usines et de magasins. L'emplacement des usines et des magasins a été déterminé sur un plan de la halle des sports pour reproduire à l'échelle les problèmes de transport. « Habituellement la résolution de ce type de problèmes avec des algorithmes et calculs est perçu comme ennuyeux et difficile, pour ce jeu les étudiants ont manifesté un intérêt et une motivation étonnante malgré la quantité de travail importante nécessaire » se félicite la spécialiste en génie industriel.

Du fournisseur au client

Toutes les étapes de l'achat des matières premières à la vente de l'article fini étaient représentées. Autour de la production et de la distribution d'un produit simple : une fleur plantée dans une bougie, chaque équipe devait réduire ses coûts et ses délais tout en proposant plusieurs options de couleur au consommateur. Le déplacement de paniers mimait les transports. Le rôle des fournisseurs était tenu par l'équipe adverse rendant les négociations plus serrées. Enfin, 90 étudiants, professeurs et personnels de l'UTC étaient venus jouer bénévolement les clients. Tirant une carte décrivant leur rôle, ces volontaires manifestaient des exigences différentes en termes d'aspect du produit et de rapidité de commande pour mieux reproduire la variété et les évolutions de la demande. A intervalle régulier, les performances étaient évaluées pour déterminer en temps réel les résultats d'un mois d'activité. Au final, cette première édition a été une réussite pédagogique et conviviale. Les gagnants ont obtenu une note de 18 sur 20, allant bien au-delà des attentes de leur professeur. « Nous aimerions le recommencer décembre 2017 avec un serious game supply chain dédié à la production de décorations de Noël pour joindre l'utile à l'agréable ! » annonce déjà Joanna Daaboul.

A lire aussi sur le même sujet

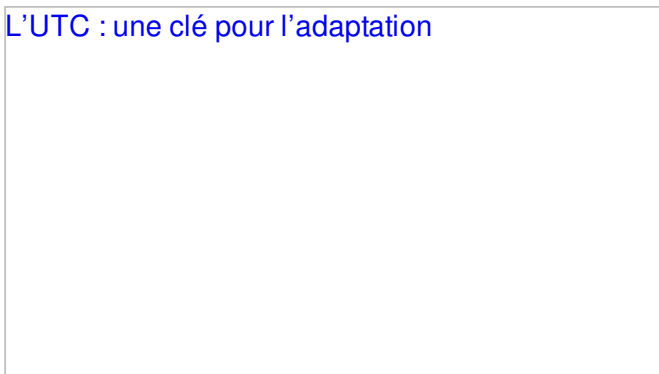
Dossier



Thématique : : International

42 : UTseuS, le campus des UT à Shanghai, 12 ans déjà !

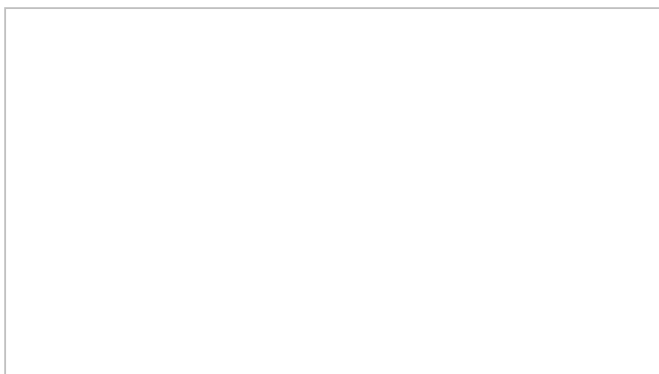
L'UTC : une clé pour l'adaptation



Thématique : : Electromécanique

L'UTC : une clé pour l'adaptation

Articles



Bornes inférieures et méthodes exactes pour le problème du bin-packing en deux dimensions avec orientation fixe

Web TV



[O comme... Open-innovation](#)

[PDF](#)

[Partager](#)

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Linkedin](#)

[Lecture](#)

[ConfortImprimer English](#)

Le magazine

Le magazine est téléchargeable en version française et anglaise

févr. 2017 • N° 42

UTseuS, le campus des UT à Shanghai, 12 ans déjà !

- [Version interactive](#)
- [Télécharger en français - PDF - 1316 Ko](#)

(Couverture) Interactions - févr. 2017 • N° 42

[Voir tous les magazines](#)

Abonnez-vous aux newsletters d'interactions UTC

Donnons un sens à l'innovation

Construite sur une pédagogie de l'autonomie et une recherche technologique interdisciplinaire orientée vers l'innovation, l'UTC forme des ingénieurs, masters et docteurs aptes à appréhender les interactions de la technologie avec l'homme et la société.

Avec ses 9 laboratoires de recherche et son ouverture internationale, l'UTC se positionne parmi les meilleures écoles d'ingénieurs dans le monde.

- [WEB-TV UTC](#)
- [Diplômés](#)
- [Faire un don](#)
- [Contacter la rédaction](#)
- [Crédits](#)
- [Mentions légales](#)
- [Cookies](#)